

## Papá espía

---

Amistad, amor, traición y una misión secreta en la España de la Segunda Guerra Mundial. El destino de cuatro personas atrapadas en Madrid, 1939, una ciudad destrozada por la guerra.

Mientras unos pagan el precio de haber luchado en el bando perdedor, otros se dedican a disfrutar de la victoria. Las colas de racionamiento se multiplican en los barrios más populares. En cambio, El Ritz y el Palace vuelven a ser hoteles de lujo. En sus bares y salones alemanes y británicos se ignoran mutuamente.

El régimen, aunque teóricamente neutral, no disimula sus gestos de amistad hacia Alemania e Italia. Los medios de comunicación nacionales censuran las noticias de la guerra favorables al bando aliado, y España, un centro neurálgico del Abwerr, es un hervidero de espías nazis cuyo objetivo declarado es ganar el apoyo del país para la causa del eje, con el fin oculto de hacerse con Gibraltar.

Pero en la embajada británica en Madrid, un joven y ambicioso agregado de prensa utilizará todos los medios a su alcance, confesables e inconfesables, para interponerse en su camino. Y como en toda historia de guerra y traición, mientras lo hace conocerá al amor de su vida.

Papá espía, el juego Un apasionante juego de espías a partir del libro de Jimmy Burns Marañón

¿Cómo habría sido el mundo del espionaje si en el año hubieran dispuesto de internet y sus herramientas 2.0? Descúbrelo a través de la web [www.papaespiaeljuego.com](http://www.papaespiaeljuego.com) , un juego de espionaje 2.0 que nace de un libro, se desarrolla en internet y finaliza en el mundo real.

Papá espía  
de Jimmy Burns Marañón  
Editorial Debate, 2010  
350 páginas

[www.papaespia.com](http://www.papaespia.com)